***4503 - UTS Sistem Terdistribusi***

1. Lapisan perangkat memberikan abstraksi pemrograman serta menutupi heterogenitas jaringan, perangkat keras, OS, dan bahasa pemrograman yang mendasarinya disebut?

A. Converter

B. Bridging

C. Middleware

C. Software

2. Salah Satu manfaat dengan sistem terdistribusi adalah sistem makin mudah untuk di scale-up maupun scale-down menyesuaikan kebutuhan. Hal ini masuk pada salah satu aspek yang disebut?

A. Data sharing

B. Device sharing

C. Flexibility

D. Multiuser Computing

3. Karakteristik Sistem Terpusat adalah sebagai berikut. Kecuali?

A. Single Control (SPOC - Single Point of Control)

B. Single Errors (SPOF- Single Point of Failure)

C. Komputer otonom yang secara eksplisit terlihat

D. Concurrency of components

4. Karakteristik Sistem Terdistribusi adalah sebagai berikut. Kecuali?

A. Gabungan dari komputer otonom

B. Sumber daya tidak terlihat secara langsung

C. Aplikasi berjalan diatas single prosessor

D. MPOC-Multiple Points of Control

5. Jenis Sistem Terdistribusi yang fokus pada konfigurasi hardware adalah?

A. Distributed Computing System

B. Distributed Information System

C. Distributed Perpasive System

D. Cloud Computing

6. Fault Tolerance dapat dicapai dengan cara?

A. Recovery dan redundansi

B. Redundansi dan scalablity

C. Scalability dan recovery

D. Scalability

7. Tata letak untuk persiapan komponen sistem, di mana tata letak adalah mengidentifikasi komponen dan fungsi masing-masing komponen, konektivitas antara komponen dan pemetaan fungsi komponen disebut?

A. Arsitektur Software

B. Arsitektur Sistem

C. Arsitektur

D. Organisasi

8. Yang menggambarkan penempatan komponen perangkat lunak pada mesin fisik adalah?

A. Arsitektur Software

B. Arsitektur Sistem

C. Arsitektur

D. Organisasi

9. Sistem terdistribusi berbasis web di mana komunikasi dilakukan melalui web services adalah contoh dari?

A. Arsitektur Data-Centered

B. Arsitektur objek-based

C. Arsitektur berlapis

D. Arsitektur event-based

10. BitTorrent adalah contoh dari penerapan?

A. Application Layering

B. Multitier arsitektur

C. Edge-Server Systems

D. Collaborative Distributed Systems

11. Teknologi yang digunakan untuk mencatat transaksi keuangan dari bitcoin adalah?

A. DataBase terdistribusi

B. Distributed System

C. Blockchain

D. Cryptography

12. Yang bukan sifat blockchain adalah?

A. Distributed

B. Replicated

C. Immutable

D. Repudiation

13. Data yang sudah ditulis tidak dapat diubah, serta siapa yang menuliskan dibuktikan dapat perubahan keterlibatannya. kedua hal tersebut merupakan sifat blockchain?

A. Distributed & Replicated

B. Immutable & Non Repudiation

C. Immutable & Replicated

D. Reputdiation & Immutable

14. Semua transaksi dan penyimpanan data terjamin keamanannya karena tereplikasi di seluruh jaringan blockchain, serta untuk mengubah satu data maka si peretas juga harus mengubah data yang sama di semua node lain di saat yang sama. Karena blockchain memiliki sifat?

A. Distributed & Replicated

B. Immutable & Non Repudiation

C. Immutable & Replicated

D. Reputdiation & Immutable

15. Yang dimaksud Proses adalah sebagai berikut. Kecuali?

A. Program dalam eksekusi

B. Aktivitas yang sedang terjadi

C. Kejadian tunggal dari program komputer yang berjalan

D. Alur kontrol dari sebuah thread

16. Instruksi terkecil dari program komputer yang dapat dikelola secara independen yang merupakan alur kontrol dari sebuah proses disebut?

A. Proses

B. Thread

C. Proses single thread

D. Proses multi thread

17. Manfaat Multithreading adalah?

A. Simple

B. Hemat Processor

C. Memaksimalkan Penggunaan Multiprocessor

D. Mereplikasi Thread sehingga lebih aman

18. XAMPP di Windows dan Wine di linux adalah contoh dari?

A. Network Virtualization

B. Storage Virtualization

C. Server Virtualization

D. Application Virtualization

19. VMware workstation dan Virtual Box merupakan contoh Hypervisor dari jenis virtualisasi?

A. Hardware Emulation

B. Full Virtualization

C. Paravirtualization

D. Native Virtualization

20. Jenis Virtualisasi dimana Hypervisor langsung berkomunikasi dengan Hardware adalah?

A. Full Virtualization

B. Paravirtualization

C. Native Virtualization

D. Container

21. OpenVz dan Docker adalah contoh dari?

A. Full Virtualization

B. Paravirtualization

C. Native Virtualization

D. Container

22. Pengirim dan penerima dalam keadaan sama-sama online, adalah syarat dari komunikasi?

A. Transient

B. Persistent

C. Asinkron

D. Sinkron

23. Pesan yang telah dikirimkan akan diterima segera setelah host penerima aktif adalah ciri-ciri komunikasi?

A. Transient

B. Persistent

C. Asinkron

D. Sinkron

24. Komunikasi yang terjadi satu arah, satu "sesi" terdiri dari beberapa pesan dari pengirim yang terkait disebut komunikasi?

A. Persistent

B. Asinkron

C. Streaming

D. Diskrit

25. End-point komunikasi yang digunakan oleh aplikasi untuk menulis membaca ke / dari jaringan, yang menyediakan set dasar operasi primitive disebut?

A. Socket

B. Socker

C. Multicast

D. Diskrit

26. Alamat Socket berupa?

A. IP Address

B. IP Address & MAC Address

C. IP Address & Port

D. MAC Address & Port

27. System Call pada client saat menggunakan Socket adalah?

A. Socket, Connect, Write, Read, Close

B. Socket, Bind, Write, Read, Close

C. Socket, Accept, Write, Read, Close

D. Socket, Listen, Write, Read, Close

28. Komunikasi yang melakukan pengiriman data ke banyak penerima disebut?

A. Stream

B. Asinkron

C. Socket

D. Multicast

29. Berikut adalah yang dilakukan oleh Name Server, kecuali?

A. Partitioning

B. Replication

C. Caching

D. Distributing

30. Model arsitektur yang menitik beratkan beban kerja pada server disebut?

A. Thin client - thick server

B. Data center architectures

C. Thick client - thin server

D. Thick client - thick server